

武汉t型软木塞采购

发布日期：2025-09-29

软木塞的制作要求：1. 外观：印刷或火烫图案应清晰、对称、完整，图案接头错位不超过2.0mm。2. 气味：葡萄酒软木塞不应有任何发霉的、化学的、菌类的、土味等异味。3. 色泽：同一批葡萄酒软木塞表面色泽应基本一致，无漂洗斑痕，表面光洁，端面平整，色泽柔和。贮存：葡萄酒软木塞应存于干燥通风的库房内，避免与有毒、有异味或腐化性物质同室存放，底层应有隔地垫板。软木塞在生产过程中，需要经过严格的挑选、蒸煮等工艺，以除去木塞上的菌类等杂质，同时，木塞的存储环境等对微生物的繁殖也具有影响，因此，在存放时，应放在通风、防潮的地方避免菌落或其他异味等。柔顺剂的使用是软木塞生产中一个重要环节，其使用量一定要适当。武汉t型软木塞采购

红酒软木塞的材质分类有哪些？板材聚合软木塞：是由软木颗粒压制成板后加工而成，物理特性比较接近天然塞，含胶量低，是一种较好的瓶塞，但这种瓶塞生产成本比较高，在发达国家使用比较多。聚合塞：是将软木颗粒压制成棒后加工而成，这种瓶塞含胶量高，质量不如板材聚合塞，不过生产成本较低，在发展中国家使用比较普遍。合成软木塞：是用一种特殊工艺制作的复合软木塞，软木颗粒的含量大于百分之51，其性能和用途都和聚合塞相似。武汉t型软木塞采购湿润的葡萄酒软木塞可以阻绝空气，使酒质长期不受侵害。

软木塞的加工工序：一步，软木塞原料的采集：制作软木塞的树木要求树龄在25年以上，树干的周长在70cm以上，以后每9年采剥一次。二步，原料的风干：刚采剥下来的树皮是不能直接进行生产加工的，要经过不少于6个月的风干期。三步，生软木的蒸煮：生软木进行筛选，之后进行60-90分钟的沸水蒸煮，然后进行熟软木的通风。四步，是软木塞的初加工：分选->切割->初选。五步，是软木塞的精加工：磨削-清洗-干燥-分级。六步，软木塞的后加工：印标记、表面处理(润滑、密封的作用)、计数、包装。

软木塞出产中的要避免的问题：软木塞在出产过程中会出现断塞：1. 压塞机瓶子定位设备失控；2. 瓶子定位托盘松动或失效；3. 设备调整超出公役规模。软木塞在出产过程中出现掉渣：1. 湿度过小时，软木塞变得枯燥；2. 紧缩机如滑道、料斗、紧缩头号，都能够积累尘埃并掉到瓶子里；3. 外表处置资料若没有严格执行技术需求，会构成掉落。软木塞在出产过程中出现转塞、窜塞：1. 硅、蜡量过高，温度大；2. 瓶口内壁呈 V 型；3. 洗瓶后，瓶颈不干；4. 酒线过高，气室狭小，形成压力过大使软木塞上移。葡萄酒软木塞的孔隙，可以使极少量的空气逐渐进入酒瓶内，使酒质变得更加醇厚。

软木塞子采用了好的软木材料，经过材料，按规格下料 高温蒸煮 做圆柱 按等级分检 定长

度、两端抛光 磨外圆 按等级分检 打磨抛光、去粉尘 漂洗 烘干 数数装袋，十几道工序精工细作。软木塞子尺寸准确，外形美观。具有弹性高，柔软不易断，密封性能好等特点。普遍应用于各种器皿密封，玻璃瓶密封，酒瓶密封、等行业。风干对软木塞起到的作用：1、树皮里有大量的水分，利用风干来降低水分，这样出来的葡萄酒软木塞质量会好。2、利用风干，来消除葡萄酒原料软木组织的内应力，葡萄酒软木塞的使用寿命会更长一些。3、使制作葡萄酒软木塞的树皮中的聚酚类物质氧化，消失。4、利用风干来使树液消失。软木塞由栓皮栎的树皮制成。武汉t型软木塞采购

软木塞具有良好的防腐性能。武汉t型软木塞采购

软木塞的分类：天然塞，有一种叫做天然塞，因其没有经过特殊处理而得名，天然塞具有外观多小孔的特征，但是被挤压进酒瓶后小孔因此消失。其他处理过的软木塞根据其表面细孔孔径大小、表面是否有硬木和表面粗糙程度划分为特级、超级到一、二、三级等。复合塞，还有一种软木塞叫复合塞，望文生义就知道它肯定是几种原料加工而来的。没错，复合塞是由一些软木粒和胶水混合后，填入模具中压制而成的，可是软木怎么会是颗粒状的呢？软木粒当然不是天然的，它是由那些软木塞加工过程中剩下的边角料或者孔径特别大的软木塞经过粉碎机打碎而成的。同时，因为模具的不同，复合塞可以根据需要制成不同的形状和规格，其较大的特点就是可以看到明显的颗粒粘合在一起。武汉t型软木塞采购

如皋市恒森软木制品有限公司是一家经营范围包括软木制品、软木砖、软木片材、软木卷材、软木粒、软木粉、软木塞、皮毛制品制造、销售。如皋市恒森软木制品有限公司成立于2019年05月16日，注册地位于如皋市城北街道鹿门居18组22号，法定代表人为张世健。的公司，致力于发展为创新务实、诚实可信的企业。公司自创立以来，投身于软木片材，软木颗粒，软木塞，软木杯垫，是礼品、工艺品、饰品的主力军。恒森软木不断开拓创新，追求出色，以技术为先导，以产品为平台，以应用为重点，以服务为保证，不断为客户创造更高价值，提供更优服务。恒森软木始终关注礼品、工艺品、饰品行业。满足市场需求，提高产品价值，是我们前行的力量。